Potree 操作方法

本 操 作 --a — a -- - -. . . カメラのパン(移動) 右ドラ ゾ 2 カメラのロール(回転) 左ドラ ッ グ ٠ カメラのズーム(縮小、拡大) マウスホイール ※上記操作はデフォルト時の基本操作です。後述する設定次第では操作方法が異なります。 --- 設 定 メ ニ ュ ー 左上のアイコン を左クリックで設定メニューの表示、非表示が切り替わります。 設定メニューの上部に表示されている EN-FR-DE-JP で表示言語が変更できます。 EN(英)、 FR(仏)、 DE(独)、 JP(日) となるので日本語表示を選択してください。 なお、場合によっては翻訳内容が異なる事があります。当社で翻訳された項目に沿って説明させてい ただきますのでご了承下さい。

・-・-・-・-・-・- 表 示 設 定 -・-・-・-・-・-・-

外観と訳されたタブですが、表示についての設定項目になります。

外観				
表示するポイント数を設定: 1,000,000 視野: 60 Eye-Dome-Lighting				
■ アクティノに9 る 点群の半径: 1.4				
点群の強度:04				
- Contraction				
	Back	ground		
Skybox	Gradient	Black	White	None

## ・表示するポイント数を設定

スライダーを右に移動するほど表示される点群数が増えま す。詳細に表示できるようになりますが、使用環境によって動 作が重くなる可能性がありますので、ご自身の環境に合った設 定を行って下さい。

#### ・視野

スライダーを操作することで、現在の表示位置からの拡大、 縮小を設定できます。 右に移動するほどズームアウト(縮小)されます。

#### • Eye-Dome-Lighting

"アクティブにする"にチェックを入れるとシェーディングを 適用します。下項目のスライダーを指定することで陰影、輪 郭、濃さの設定を行います。

#### • Background

表示される背景の設定を行います。

- Skybox : 空、雲、太陽といった天空の表示になります。
- 黒色のような背景ですが、多少の明暗があり見Gradient : やすい表示となります。初期設定はこちらになります。
  - Black : 単色の黒色背景となります。
  - White : 単色の白色背景となります。
  - None : 背景なしの表示となります。

0	ther —
Splat Quality	
Standard	High Quality
■ ボックス	

#### • Other

"Splat Qu	ality"	で点群の品質を設定します。
Stadard	:	点群一点一点が四角で表示されます。
High Qualit	cy :	点群が丸で表示されます。こちらの方が詳 細な地形形状を表現できます。

最小ノードサイズ

点群の表示サイズを指定します。小さい方が詳細な表現がで きます。

ボックス 点群データの範囲にボックスを表示します。

ビューの固定

チェックを入れた時点の表示状態を固定します。通常、ズームインして表示させた点群はノードサイズによって点の表示が されますが、画面外の点については、処理の問題で簡易表示されています。こちらのチェックを入れることで表示した時点の 表示状態を保持します。

様々な測定、視点操作に関するツールです。

ツール	• Measurement 測定の際に使用するツールです。
Measurement	共通操作 指定済の点をドラッグすることで変更することが可能 右クリックでキャンセル、終了 結果はツールバーの【シーン】項目に表示
【角度を測定】 3点を指定することで、それ	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー

$\sim$	
•	
÷	

#### 【点の座標を測定】

指定した点の座標値が表示されます。

# 【距離を測定】

指定した点間の座標値及び距離を表示します。指定した点での累計距離も算出されます。

	_

## 【高さを測定】

指定した2点間の高さ(標高差)を表示します。



### 【面積を測定】

指定した範囲内の面積を表示します。3点以上の指定が必要です。

•			
-	c		
		C	

# 【体積を測定】

選択すると立方体が表示されその体積を表示します。 立方体に表示される赤青緑の補助ツールを用いて移動、回転、拡大縮小させます。



### 断面図

指定した位置で断面図を作成します。2点以上を指定することもできます。

断面を指定すると、ツールバー【シーン】に断面情報(Profile)が表示されます。 こちらで断面情報確認、データ出力を行えます。





# 【測定結果の削除】

作成した全ての測定結果を削除します。実行する際はご注意ください。





# 【クリッピングボリューム】

立方体を配置してその中の点群を選択できます。立方体に表示される赤青緑の補助ツールを 用いて移動、回転、拡大縮小させます。



## 【ポリゴンクリップ】

任意の形状を指定して点群の選択をします。



## 【ボックスクリップ】 矩形を指定して点群の選択をします。"Orthographic"モードにする必要があります。



# 【測定結果の削除】

作成した全ての測定結果を削除します。実行する際はご注意ください。

Clip Task	ς		
None	Highlight	Inside	Outside
Clip Method			
Inside Any		Insi	de All

Navigation -

"Clip Task"で切り取り方法を指定します。

None	:	クリッピングしない(選択範囲は保持)	
Highlight	:	選択範囲内を強調表示	
Inside	:	選択範囲内を表示、それ以外は非表示	
Outside	:	選択範囲外を表示、それ以外は非表示	

"Clip Method"で切り取り手法を指定します。 Inside Any : 上記で指定した切り取り範囲に対応

Inside	A11		全ての点群データに対応	
THETUC	M I I	•		

# Navigation

視点操作に関するツールです。設定を変えることによってデ った設定

> ガ - N

	フォルトの視点操作と異なってくるため、ご目身に合 を行って下さい。
amera Projection	デフォルトの視点操作(注視点を中心に操作と同
Perspective Orthographic	カメラのパン(移動) : 右 ド ラ
	カメラのロール(回転) : 左ドラ
	カメフのスーム(縮小、拡大) : マウスホィ

## 【カーソル地点を中心に操作】

マウスカーソルが点群上に重なったときに、その地点を中心とした操作が可能になりま す。カーソルが点群の範囲外にある場合には操作しても機能しません。また、デフォルトの 操作方法と使用するマウスボタンが左右逆になります。

	. 2.		-	-		1 14	-	\[		-	10	-		20
	フ	×	7	0)	バン	(移	虭	)	:	五	F	フ	ッ	1
	力	×	ラい	のに	1 – N	(回	転	)	:	右	ド	ラ	ッ	グ
カ	メ	ラ	のフ	ベー	ム (縮	小、	拡;	大)	:	7!	ウス	木 ~	1 -	ル

÷

【一人称視点で操作】

一人称視点で操作します。主にキーボードを使用しての操作になります。

カメラのロール(回転) : 左ドラッグ 移動速度上昇、減少 マウスホイール : 、後退:前進『W』『↑』、後退『S』『↓』 前 進 左移動 : 右『D』『→』、左『A』『←』 右移動、 上昇『R』『PageUp』、下降『F』『PageDown』 F 昇 下 降

# <u>ج</u>

## 【ヘリコプターコントロール】

【注視点を中心に操作】

上記一人称視点とほぼ同一の操作です。 ※検証不足の為、詳細な相違点は不明です。ご了承ください。

# $\odot$

カメラの注視点を中心に操作します。デフォルトではこの操作方法に設定されています。

カメラのパン(移動) 右ドラッ : ゲ カメラのロール(回転) 左ドラッグ . カメラのズーム(縮小、拡大) : マウスホイール



【全体表示】 全体表示を行います。

「ナビゲーションキューブの表示】
現在の表示がどの位置からか分かるナビゲーションを表示します。

L :左 R :右 F :前 B :後ろ U :上 D :下

【カメラ視点の移動】

即座に指定した視点からの表示になります。



シ

Camera Projection						
Perspective	Orthographic					
動く速度: 25.5						

. \_ . \_

- -

"Camera Projection"でカメラの投影方法の選択をします。 Perspective : 遠近投影 Orthographic : 正射投影

動く速度 カメラ移動速度の設定をします。指定の視点設定においてマ ウスホイールの上下で指定できます。

- -

- -

シーン内を構成する点群の情報をまとめたタブになります。測定ツール等の結果もこちらに表示され、コピーにも対応しています。

2



"Measurements"には計測ツールで計測した結果が表示されま す。左図でいうと【角度を測定】ツールによって計測された結 果(Angle)が表示され、選択することで"Properties"に座標 値と内角が表示されます。



## ※注意事項、免責事項

Potreeを使用して点群データを閲覧するには、お使いのPC環境に大きく依存します。点群データが 表示されない、操作できない場合は今一度PC環境をご確認ください。

計測ツールによる計測結果についてはあくまでも参考程度であり、正確性の保証はございません。 本書作成にあたり、設定や各種ツール、翻訳について検証を行っておりますが、開発側の意図した ものと異なる可能性がございます。利用する場合は、ご自身の責任と判断の上で行っていただくよう お願いいたします。

本書に記載されている情報に関わる著作権その他権利は、当社またはその提供者が有しておりま す。著作権法で認められる範囲を超えての使用(複製、転用、転載、二次的加工等)をされないよう お願いいたします。 利用によって生じた不具合、損害等について当社は保証、責任を負いかねます。

